

Sujet de stage 2023 – Master 2 – UMR RECOVER

Conception et réalisation d'un jeu sur les risques majeurs à destination des enfants

1. Contexte

Le stage se déroulera au sein de l'UMR RECOVER (Risque Ecosystème Vulnérabilité Environnement Résilience) (INRAE, Aix-Marseille Univ) dont les travaux reposent une approche transversale pour l'étude des risques : étudier, comprendre et modéliser les systèmes ; évaluer le risque, la résilience et les capacités d'adaptation ; développer les outils et scénarios pour une gestion durable et intégrée des systèmes environnementaux des territoires. Les travaux seront développés plus spécifiquement au sein de l'équipe G2DR (Géomécanique Génie Civil Décision Risque).

2. Objectif du stage

L'équipe G2DR réalise des travaux sur l'efficacité d'outils de communication sur les risques majeurs, destinés au grand public. Ils ont en particulier permis le développement d'une affiche synthétique indiquant les alertes et numéros d'urgence, les comportements à avoir/ne pas avoir en cas d'événement pour l'ensemble des risques majeurs présents sur une commune et présentant le kit d'urgence. L'efficacité de cet outil a été testée en 2022 auprès d'un panel grand public adulte issu de deux communes des Bouches-du-Rhône, Auriol et Le Tholonet. Des questionnaires ont permis de (1) montrer l'intérêt de cette affiche (utilité, clarté, amélioration des connaissances, prise de conscience des risques, déclenchement d'actions comme la constitution du kit d'urgence) ; (2) recueillir l'intérêt des parents d'enfants âgés de 6 à 12 ans, pour une déclinaison de cette affiche adaptée aux enfants ; (3) identifier que les jeux sont perçus comme un moyen pertinent pour sensibiliser la population.

L'objectif du stage est de proposer un jeu de type plateau destiné aux enfants, en partant de la structure de l'affiche développée. Les réalisations seront testées en vraie grandeur auprès d'enfants d'écoles primaires des deux communes partenaires.

3. Méthodologie

Le stage comportera plusieurs phases :

- 1- Bibliographie et appropriation de l'affiche développée
- 2- Conception et réalisation du jeu
- 3- Mise au point de systèmes d'évaluation du jeu, des acquis
- 4- Tests auprès d'écoliers des communes partenaires
- 5- Améliorations du jeu
- 6- Synthèse et rapport

4. Profil des candidats

Etudiant/te en Master 2 – Spécialité Médiation scientifique ou Gestion des risques

5. Durée, lieu et indemnité

Durée : 5 à 6 mois (période février 2023 – septembre 2023)

Lieu : INRAE Aix-en-Provence – France

Gratification (selon barème en vigueur)

6. Encadrement

Corinne Curt : INRAE – UMR RECOVER – Equipe G2DR – 3275 Route Cézanne – CS 40061 – 13182 Aix-en-Provence Cedex 5 – France

Tél : 04.42.66.99.38 – corinne.curt@inrae.fr